## Nome do grupo:

- Daniel Carneiro Rosa;

- Diego Soares Pires Ferreira;

- João Victor Cavalcanti Teixeira de Assis;

- Mateus Anderson da Silva Wei.

## Nome do projeto:

- Sistema PetsLove

## Repositório de código no GITHUB:

https://github.com/Danielgol/PetsLove.git

## Descrição geral do projeto

## - O projeto consiste num sistema de auxílio à procriação de cães e gatos. Uma loja pet-shop pretende criar um sistema em que o cliente (Dono de cão ou gato) possa cadastrar seu animal para que se procure outro do sexo oposto, onde eles iriam procriar, seja para dar seguimento a uma possível linhagem pura, seja para conseguir filhotes.

## - Assim, o nosso sistema seria controlado pelo dono do animal por uma máquina no pet-shop que irá utilizar todos os serviços disponíveis. Esses serviços variam da disponibilização de animais da raça desejada para a procriação além dos dados do animal.

- O funcionamento do sistema consiste num dono de animal buscar animais por tipo (Gato ou Cão). Ao achar um animal em que o dono tenha interesse para botar para cruzar com o seu animal, esse usuário pode solicitar o cruzamento. Existirá uma caixa de entrada onde o cliente poderá ver as solicitações recebidas, e caso ele aceite uma dessas solicitações, os dados dos donos são disponibilizados para que eles possam entrar em contato.

- As entidades básicas são Usuário que possui nome, número telefônico para contato, um e-mail e uma senha para poder fazer login. Cada animal possui um identificador alfanumérico para diferenciar dos outros animais, além disso, possui nome, idade, sexo e dono e podem ser cachorro ou gato. Cachorros possuem porte e raça, e Gatos possuem pelagem. Além disso, há a classe Solicitações que determina o animal remetente (do usuário que solicitou) pelo seu id, o animal destinatário (animal que o dono do remetente pediu para solicitar) também pelo id, os e-mails dos usuários donos dos animais remetente e destinatário, além do status da solicitação (analisando, aceito, recusado).

## Requisitos do projeto

1. O sistema tem acesso por login e senha para cada usuário.
2. O sistema deve permitir o gerenciamento (CRUD) de animais feitos por seus respectivos donos.
3. O sistema possui uma tela inicial que mostra as opções para o usuário. São elas: Fazer Login e Cadastrar. Caso o usuário escolha Fazer Login, esse deve inserir uma conta válida, se confirmada, abre a tela principal com uma lista de todos os animais, para que o usuário escolha qual animal pretende enviar solicitação. Caso clique em Cadastrar, haverá uma tela de cadastro com lacunas a serem preenchidas, só será cadastrado o Usuário que preencher todos os espaços pedidos.
4. O sistema permite que um dono de animal solicite a outro o cruzamento entre seus animais.
5. O sistema, possui uma caixa de entrada para solicitações, que ao ser selecionada abre uma janela que mostra as solicitações feitas a algum dos animais do usuário, sendo possível visualizar os dados do animal que a enviou, aceitar ou recusar as solicitações, ou, caso a solicitação selecionada esteja com status “Aceito”, ver os dados do dono que enviou a solicitação, para que eles possam entrar em contato de modo a decidir o futuro de seus pets.
6. O sistema possui uma janela para suas solicitações, de modo que o usuário possa ver a solicitação e os dados do animal a qual ele enviou a mesma. Além disso, pode-se cancelar a solicitação (que coloca o status dela para recusado) e, caso a solicitação esteja com o status recusado, pode-se apagar a solicitação, para que não fique fazendo volume na tabela.
7. O sistema mantém em sigilo os dados dos donos dos animais até que uma solicitação seja aceita por outro dono.
8. O sistema possui uma janela para visualização de seus animais, em que se é possível cadastrar um gato, cadastrar um cachorro, editar as informações do animal ou remover o animal do banco de dados do sistema.
9. O sistema possui uma janela para o usuário ver e editar seus dados visíveis no perfil, além de poder alterar sua senha.